

<왕이 되고 싶어> 그림책 활동지



왕관을 쓰고 찾아보자!
나만의 멋지고 근사한 이야기



왕관을 쓰고, 왕이 될 거야!

멋진 왕관을 쓰고 왕이 된다면 어떤 기분일까요?

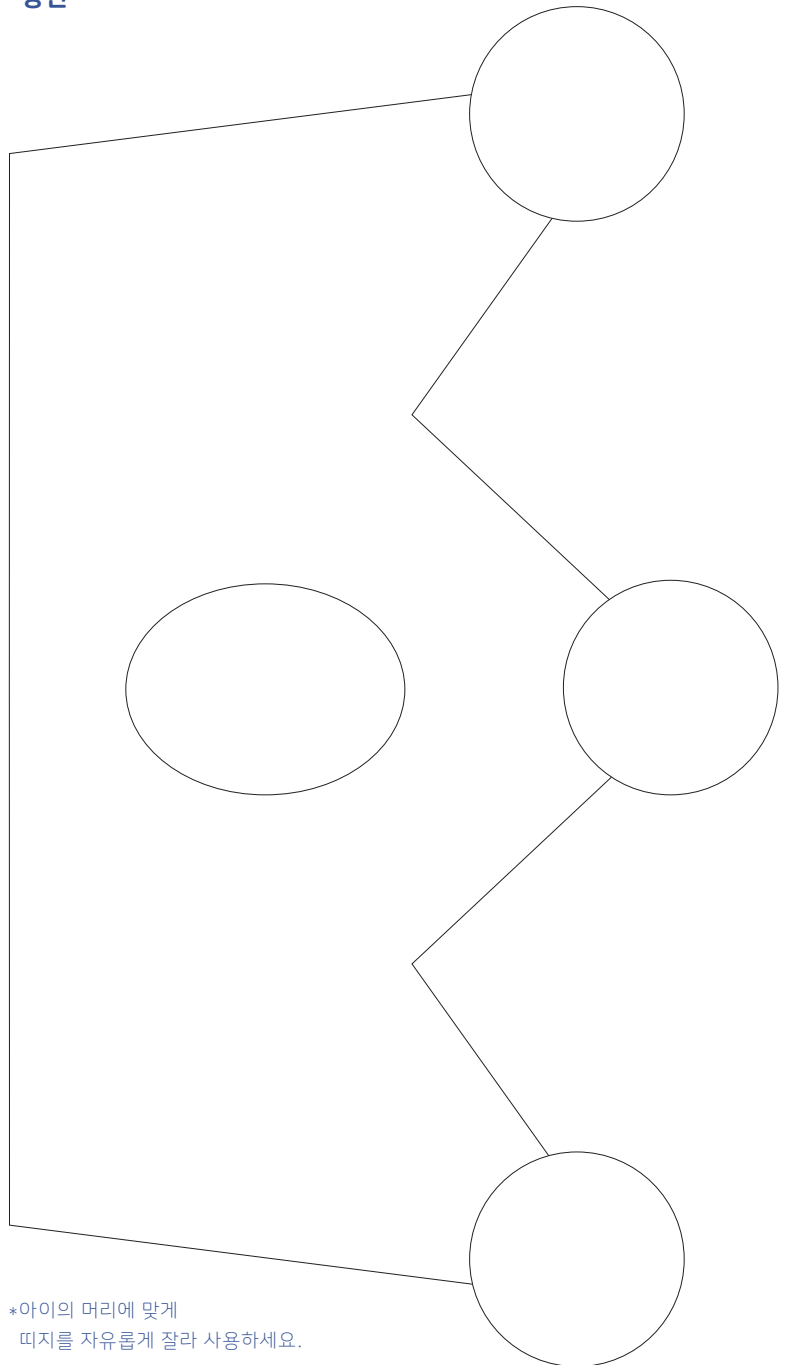
아래 왕관을 멋지게 꾸민 다음 가위로 오리고, 띠지를 풀로 붙여 보세요.

완성된 왕관을 머리에 쓰고, 왕이 된다면 무엇이 하고 싶은지 이야기해 보세요.

·띠지

--	--	--

·왕관



*아이의 머리에 맞게
띠지를 자유롭게 잘라 사용하세요.

내가 왕이 된다면, _____을(를) 할 거야!



언제나 즐거운 역할 놀이

여러분이 가장 좋아하는 역할 놀이는 무엇인가요?
아래 표에서 내가 가장 좋아하는 역할 놀이에 동그라미 해 보고,
그 놀이를 좋아하는 이유도 골라 보세요.

경찰 놀이

의사 놀이

요리사 놀이

공주 놀이

로봇 놀이

엄마 놀이

공룡 놀이

비행기 조종사 놀이

마법사 놀이

선생님 놀이

나는 _____ 를 가장 좋아해.

왜냐하면,

- ☐ 멋져 보이기 때문이야.
- ☐ 내가 무엇이든 결정하고 명령할 수 있잖아.
- ☐ 다른 사람을 도와주는 게 좋아.
- ☐ 내가 좋아하는 사람이기 때문이야.
- ☐ 상상하는 것이 재미있어서야.
- ☐ 친구와 함께 노는 것이 즐겁기 때문이야.
- ☐ 평소에는 하지 못하는 일을 해 볼 수 있으니까.
- ☐ 그냥, 재미있어!
- ☐ 힘이 세 보여서 좋아.
- ☐ 내가 커서 되고 싶은 사람이기 때문이야.





내 마음대로 할 거야, 난 왕이니까!

왕이 되면 정말 무엇이든 내 마음대로 할 수 있을까요?

아래 표를 잘라 '마음대로 할 수 있는 것'과

'마음대로 하기 어려운 것'을 구분해서 붙여 보세요.

✦ 마음대로 할 수 있어요 ✦

✦ 마음대로 하기 어려워요 ✦



내가 하는 말	다른 사람의 말	상상하기
천둥	지진	바람
다른 사람의 기분	번개	내가 하는 행동
갖고 싶은 선물 고르기	먹고 싶은 간식 고르기	혼자 있고 싶은 친구의 마음



마음대로 되지 않을 땐, 이렇게!

하고 싶은 것도 많고 갖고 싶은 것도 많지만, 모두 내 마음대로 되지는 않아요.

그때마다 속상하거나 화가 나는 건 자연스러운 감정이지요.

내 마음대로 되지 않아 기분이 상할 때는 어떻게 하면 좋을까요?

마음대로 될 때까지
울고, 고래고래
소리를 지를 거예요.

잠깐 멈추고
천천히 숨을 쉴 거예요.

물건을 던지고
엄마가 달래 줄 때까지
떼를 쓸 거예요.

할 수 있는
다른 일을
찾아볼 거예요.

좋아하는 인형이나
담요를 만지면서
기분을 풀 거예요.

TIP 내 마음대로 되지 않을 때, 그다음에 무엇을 할지는 내가 직접 선택할 수 있어요.
한 가지 방법만 있는 건 아니에요. 여러 방법을 떠올리며 내 마음을 지키는 방법을 찾아보세요.



이름 바꾸기 놀이

꼬마 왕처럼 우리도 이름을 바꿔 볼까요?

익숙한 것에 새롭게 이름을 붙이면, 세상이 조금 다르게 보일지도 몰라요.

그림을 보고 어떤 이름을 지어 주면 좋을지 마음껏 상상해 보세요.

“이름이라도 새롭게 지어 볼까?

개는 ‘고양이’라고 부르고, 침대는 ‘냄비’라고 부르고...”

- <왕이 되고 싶어> 중에서 -





귀를 쫑긋, 코를 킁킁!

왕으로서 특별한 일을 하고 싶다면 주위를 한번 둘러 보세요.

주변에 있는 것을 가만히 보고, 듣고, 냄새 맡고, 만져 본 다음, 빈칸을 자유롭게 채워 보세요.

‘지금 이 순간’에 집중해 보면 평범한 일상도 새롭게 느껴질 거예요.

눈으로 본 것

지금 내 눈에 보이는 것은 무엇인가요?

귀로 들은 것

지금 어떤 소리가 들리나요?

코로 맡은 것

지금 어떤 냄새가 나고 있나요?

손으로 느낀 것

지금 내 손에 닿은 것은 어떤 느낌인가요?



내가 만드는 이야기

세상에는 이미 모든 것이 있고, 이름도 벌써 다 정해져 있어요.
하지만 나만의 생각과 이야기는 마음껏 새로 만들 수 있습니다.
꼬마 왕처럼 세상에 하나뿐인 ‘나만의 이야기’를 만들어 보세요.

처음: 누가 어디에서 무엇을 하고 있나요?

(예) 인어 공주와 인어 왕자가 바닷속에서 함께 헤엄을 치고 있어요.

가운데: 갑자기 무슨 일이 생겼나요?

(예) 갑자기 인어 왕자가 어부의 그물에 걸려 버렸어요!

끝: 마침내 어떻게 되었나요?

(예) 인어 공주가 어부에게 진주를 주자, 어부가 인어 왕자를 풀어 주었어요.





소르베북스는 입가심처럼 일상의 환기가 되는 이야기를 만듭니다.
그 일상의 환기가 건강한 마음의 성장으로 연결되기를 기대합니다.



소르베북스

〈왕이 되고 싶어〉 그림책 활동지는
소르베북스 홈페이지에서 다운받으실 수 있습니다.
홈페이지 www.sorbetbooks.com
전자우편 sorbetbooks@naver.com
블로그 <https://blog.naver.com/sorbetbooks>
인스타그램 @sorbet_books

©Sorbet Books X La Joie de lire S.A.