

『똑똑하고 야무진 경제 습관 1 - 용돈 도둑을 잡아라』 독후 활동지



연유진, 석혜원 글 | 이나무 그림
다봄 | 64쪽 | 초등 1~3학년

“

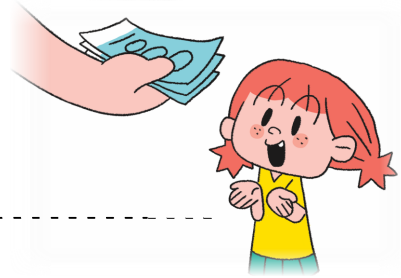
“어라? 내 용돈이 다 어디 갔지?”
경제 교육이 막막한 부모를 위한,
우리 아이 첫 번째 ‘돈 관리’ 솔루션

”

활동1 용돈 실종 사건 파일

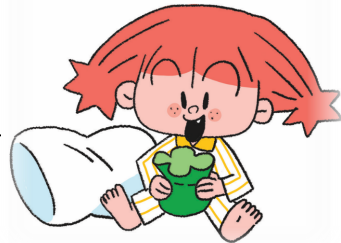
책을 잘 읽은 여러분이라면 도도의 용돈 도둑을 찾을 수 있을 거예요.
다음 문제를 하나씩 풀면서 용돈 실종 사건을 해결해 봅시다.

1. 도도가 처음 용돈을 받았을 때 기분은 어땠나요?
책 속 장면을 떠올려 한 문장으로 써 보세요.



2. 도도의 언니 루루는 도도의 용돈 도둑을 잡기 위해서 제일 먼저 무엇을 했나요?

3. 도도의 '용돈 도둑'의 정체는 무엇이었나요?



4. 도도의 '용돈 도둑 습관' 세 가지를 써 보세요.

첫째,

둘째,

셋째,



5. 다음은 책을 읽은 친구가 한 말이에요. 그런데 친구가 책 내용을 조금 헛갈렸어요.
틀린 곳을 찾아 바르게 고쳐 써 보세요.



용돈은 무조건 아끼고 쓰지 말아야 해.

나



가까운 사이라면 돈은 당연히 빌려줘야 해!

나



같은 물건이라면 가격은 항상 같아.

나



용돈 계획은 절대 바뀌선 안 돼.

나

활동2

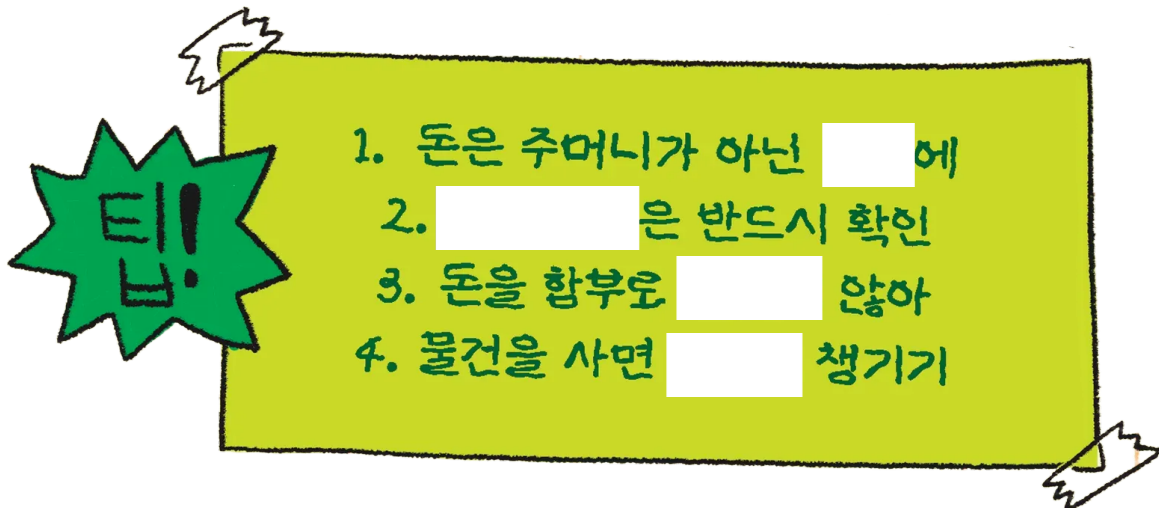
찾았다! 내 용돈 도둑

도도가 찾은 용돈 도둑은 언니 루루가 아니라 바로 자기 자신이었어요.
용돈을 잘 쓰지 못한 도도의 습관이 용돈을 사라지게 한 진짜 이유였지요.
여러분에게도 이런 '용돈 도둑'이 있나요? 생각하며 아래 질문에 답해 보세요.

1. 도도는 1+1 초코우유를 사면서 용돈을 많이 쓰고 있다는 걸 몰랐어요.
이렇게 돈을 아끼는 것처럼 보여서 우리를 헛갈리게 하는 일도 있어요.
또 어떤 것들이 있나요? 생각해 보고 두 가지 이상 써 보세요.

2. 도도는 친구들과 친해지고 싶어서 과자를 사 주었어요. 이 행동은 좋을까요, 아닐까요?
여러분의 생각을 이유와 함께 써 보세요.

3. 다음은 '내 용돈을 지키는 특별한 팁'입니다. 책의 내용을 떠올리며 빈칸을 채워 보세요.



활동3 화폐를 다루어요

우리는 카드나 휴대폰으로 돈을 쓰는 모습을 자주 봐요.

그래서 돈을 화면 속 숫자로만 생각하기 쉬워요.

하지만 돈은 직접 보고, 만져 보며 알아가는 것이 중요해요.

책 뒤에 있는 부록 <1. 돈의 단위에 대해 알아보아요> 를 보고 다음 문제를 풀어 보세요.

문제: 물건의 밑에는 각각 가격과 조건이 있습니다. 조건에 따라 돈을 지불하고, 거스름 돈을 받아 보세요. (*다음 장의 돈 그림을 오려서 답안에 붙여 보세요.)

①



*가격: 1,000원 *조건: 500원 동전과 100원 동전을 섞어서 내기

(예시)

내는돈:



거스름 돈: 없음

②

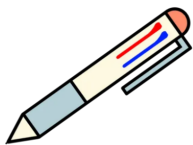


*가격: 45,000원 *조건: 10,000원 지폐로만 내기

내는돈:

거스름 돈:

③



*가격: 3,500원 *조건: 1,000원 지폐로만 내기

내는돈:

거스름 돈:

④



*가격: 21,300원 *조건: 없음!

내는돈:

거스름 돈:



활동4

세물따 미로 게임 : 용돈을 지키는 세 개의 집

내 용돈을 지키는 마법의 주문, '세물따'를 기억하지요? 이번에는 게임을 할거예요.
물건을 하나 고르고, 세 개의 집을 모두 통과하면 그 물건을 살 수 있어요!
아래의 게임 규칙을 꼼꼼히 읽어보고 다음 장에서 게임을 해 보세요.

① 첫 번째 집 : 세우고 집 (계획의 집) : 이 집에서는 먼저 계획을 세워야 해요.

질문1: 지금 사고 싶은 물건은 무엇인가요?

질문2: 이 물건을 사려고 미리 생각한 계획이 있었나요?

☐ 있었다 ☐ 없었다

! 계획이 없었다면? → 지름길로 나가요 (이번에는 사지 않아요)

○ 계획이 있었다면? → 다음 집으로 이동!

② 두 번째 집 : 묻고 집 (마음에게 묻는 집) : 이 집에서는 내 마음에게 질문을 해요.

질문1: 이 물건은 지금 꼭 필요한가요?

☐ 네 ☐ 아니요

! 아니요 → 지름길로 나가요 (마음이 알려 준 신호!)

○ 네 → 다음 집으로 이동!

③ 세 번째 집 : 따지고 집 (비교의 집) : 이 집에서는 한 번 더 따져 봐요.

질문 1: 더 싸게 살 수 있는 곳이 있나요?

질문 2: 이 돈을 쓰면, 나중에 꼭 사야 할 것을 못 살 수도 있나요?

☐ 네 ☐ 아니요

! 네 → 지름길로 나가요

○ 아니요 → 통과! 물건을 들고 나올 수 있어요

세물따 미로 게임

용돈을 지키는 세 개의 집



< 게임 결과 >

세우고 집에서 지름길로 나온 물건	묻고 집에서 지름길로 나온 물건	따지고 집에서 지름길로 나온 물건	모두 통과한 물건

활동5

돈을 모으고 싶은 이유

돈을 잘 모으려면 ‘왜 돈을 모으고 싶은지’를 생각해 보는 게 중요해요.

그러면 돈을 쓰기 전에 한 번 더 생각하게 돼요.

지금부터 여러분의 마음을 천천히 들여다봅시다.

1. 내가 용돈을 쓰고 나면 어떤 마음이 들까요?

“아, 돈을 모아야겠다”고 생각하게 되는 이유를 한 가지 써 보세요.

2. 내가 돈을 모으지 않고 다 써 버리면 어떤 일이 생길까요? 한 가지 써 보세요.

3. 내가 지금 돈을 모은다면, 그 돈은 언제, 무엇에 쓰고 싶은가요?

여러분이 가장 원하는 것 세 가지를 정해 써 보세요.

언제:

무엇에:

언제:

무엇에:

언제:

무엇에:

