

# 한 학기 한 권 읽기



## 황룡의 속담 권법

④ 흑과 백의 세계

글 서지원 | 그림 김규택 | 기획 알토미

### · 주제어

속담, 국어, 대결, 어휘, 독서, 도전, 용기, 협력, 용서

### · 교과 과정 연계

3학년 1학기 국어 3. 짜임새 있는 글, 재미와 감동이 있는 글 5. 인물에게 마음을 전해요

2학기 국어 1. 경험과 관련지으며 이해해요 6. 감상과 표현의 즐거움

4학년 1학기 국어 1. 깊이 있게 읽어요 5. 말과 글로 전하는 생각 6. 경험을 표현해요

4학년 2학기 국어 1. 이어질 장면을 생각해요 6. 상상의 날개

6학년 1학기 국어 5. 속담을 활용해요 7. 우리말을 가꾸어요

6학년 2학기 국어 2. 관용 표현을 활용해요

## ● 책 소개 ●

《황룡의 속담 권법》 시리즈 대망의 마지막 권, (④ 흑과 백의 세계)!

두 번째 천년환을 삼킨 황룡은 '흑과 백의 세계'로 들어가 말과 마음을 단련하는 마지막 수련을 시작한다. 한편, 스스로를 '담'이라 여겨 온 수다 도사는 자신의 힘을 제어하지 못한 채 검은 기운 속으로 빨려 들어간다. 흑과 백이 공존하는 낯선 세계에서 두 사람은 다시 만나고, 운명을 결정할 선택의 순간이 그들 앞에 다가오는데….



뜨인돌 출판사의 <황룡의 속담 권법> 시리즈는 이야기를 읽으면 머리에서 권법 이미지와 함께 속담들이 자꾸 떠오르는 아주 신기한 책이다. 재미와 지식, 속담까지 세 마리 토끼를 한 번에 잡을 수 있는 이 책은 상황에 맞게 속담을 정확하게 골라 쓰는 국어 실력은 물론 유려한 문학적 표현을 경험해 볼 수 있는 문해력 동화이다.

- 책을 읽기 전에 -

## 《황룡의 속담 권법》의 마지막 결말로 초대합니다

이름 : ( )

- ① 《황룡의 속담 권법》의 이전 시리즈를 보며 떠오르는 등장인물이 있다면 누구인가요? 어떤 점이 기억나나요?

---

---

- ② 이전 시리즈의 내용을 떠올리며 인물 카드의 이름 칸을 채워 보세요.

|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
|   | <b>이름 :</b><br>평범한 초등학생이었지만 무공 세계 입학시험을 통과하고, 천년환을 먹게 되면서 속담 권법을 수련하게 되었다. |   | <b>이름 :</b><br>현실에서는 꼭두 인형으로, 무공 세계에서는 사물 나라의 공주로 살아가는 황룡의 동지이자 친구이다.  |
|  | <b>이름 :</b><br>황룡과 초롬 공주 곁을 지키는 특별한 강아지. 황룡에게 늘 힘이 되어주는 친구이다.              |  | <b>이름 :</b><br>황룡의 속담 권법 사부님으로, 수다 도사와의 대결 이후 행방을 알 수 없다.              |
|  | <b>이름 :</b><br>무언 도사와 수다 도사의 스승이고, 지하 심판정을 다스리는 옥황상제이기도 하다.                |  | <b>이름 :</b><br>《사물 권법》과 《동물 권법》을 빼앗고 무공 세계와 현실 세계를 지배하기 위해 마교와 손을 잡았다. |
|  | <b>이름 :</b><br>황룡의 삼촌. 예전에 속담 권법을 수련했던 적이 있다. 손등에 황룡과 같은 모양의 번개 자국이 있다.    |  | <b>이름 :</b><br>황룡과 꼬불원, 초롬 공주의 무공학교 사부님이다. 제자 를 위한 마음이 매우 크다.          |

- 책을 읽으면-

## 속담을 보고 어떤 사람이 떠오르나요?



이름 : ( )

① 아래에 나온 속담 카드처럼, 아래의 속담 중 하나를 골라 표시하고, 그 속담을 보고 떠오르는 사람과 그 이유를 적어 보세요.

|  |                          |  |
|--|--------------------------|--|
|  | 숯이 검정 나무란다.              | 이 말은 흉을 볼 처지가 못 되는 사람이 제 흉은 못 보고 남의 허물만 보고 비난한다는 뜻입니다. |
|  | 콩으로 메주를 쑨다 하여도 골이듣지 않는다. | 아무리 명백한 사실이라도 믿지 않으려는 고집센 태도를 비난하는 말입니다.               |
|  | 숯은 달아서 피우고 쌀은 세어서 짓는다.   | 너그럽지 못하고 매우 인색한 사람을 비유적으로 이르는 말입니다.                    |
|  | 인절미 팔고 물 물히듯이            | 무언가를 한꺼번에 많이 쓰거나, 남의 일에 쓸데 없이 걱정하는 상황을 일컫는 말입니다.       |

② 아래의 예시처럼 속담을 보고 떠오른 경험 중 하나를 친구에게 소개해 봅시다. 친구의 경험을 듣고 어떤 속담을 보고 떠올렸는지 맞춰 보세요.

|  |  |
|--|--|
| <b>[예시]</b><br>우리 아버지가 나에게 농사일을 가르치면서 심부름을 시키면 ‘했습니다.’하고 거짓말을 하곤 했거든. 그럴 때마다 아버지가 나를 꾸중하시면서 ‘콩으로 메주를 쑨다 해도 못 믿겠다!’고 하셨어. |  |
|--|--|

|           |  |
|-----------|--|
| 짝이 떠올린 경험 |  |
| 짝이 소개한 속담 |  |



■ 활동이 끝난 친구들은 QR코드로 들어가서 퀴즈를 풀어 보세요!

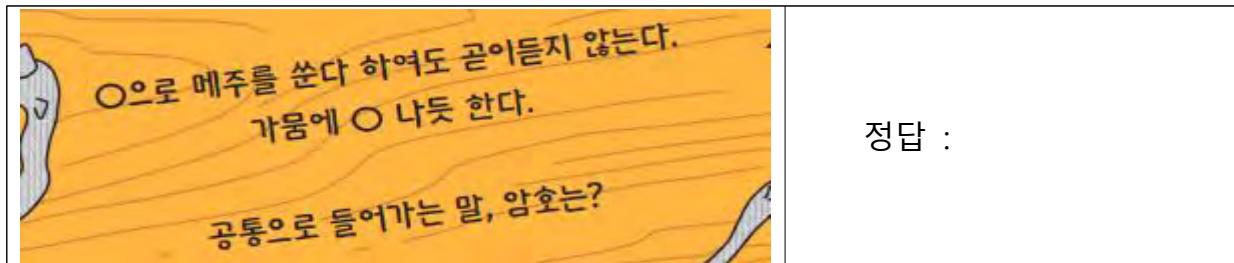
미션 성공하면 나오는 암호 글자를 적어 보세요.

- 책을 읽으며 -

## 도전! 속담 방탈출

이름 : ( )

- ① 초롬 공주와 일행이 마교의 성에 들어가려고 하자, 암호가 등장합니다. 이 암호에 들어갈 정답은 무엇이었나요?



- ② 위의 암호 문제를 참고하여, 마교의 성을 탈출하기 위한 나만의 방탈출 문제를 만들어 봅시다.

| 나의 문제 | 답 |
|-------|---|
|       |   |
|       |   |

- ③ 우리 모둠의 문제를 모두 모아 우리 모둠의 방탈출 암호를 만들어 보세요. 모둠별로 나와서 방탈출 문제를 출제하고, 다른 모둠 친구들이 해결해 봅시다.

- ④ 다른 모둠의 문제를 풀며 가장 어려웠던 문제를 하나 떠올려서 적어 보세요.

|         |  |
|---------|--|
| 어려웠던 문제 |  |
| 답       |  |



■ 활동이 끝난 친구들은 QR코드로 들어가서 퀴즈를 풀어 보세요!

미션 성공하면 나오는 암호 글자를 적어 보세요.

- 책을 읽으며 -

## 수다 도사를 막은 당신을 칭찬합니다.

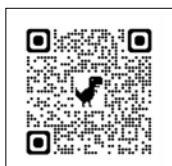
이름 : ( )

① 수다 도사를 막기 위해 황룡과 친구들은 모두 힘을 모아요. 황룡과 친구들이 각자 어떤 역할을 맡으며 협력하였는지 떠올리며 빈칸을 완성해 보세요.

|                     |  |                |  |
|---------------------|--|----------------|--|
| 황룡<br>              | <input type="checkbox"/> 과 <input type="checkbox"/> 의 세계로 가서 속담 권법을 수련하고 수다 도사를 직접 무찌르는 역할 | 초록 공주와 꼬불원<br> |  |
| 황총과 백두<br>호랑 사범<br> |  | 무언 도사<br>      |  |

② 《황룡의 속담 권법 4》에 나오는 인물 중 가장 칭찬하고 싶은 활약을 한 인물을 한 명 골라 보세요. 그 인물에게 칭찬하는 '나만의 상장'을 만들어 봅시다. 어떤 점을 칭찬하고 싶은지 상장 이름과 문구를 만들어 보세요.

|   |  |
|---|--|
| <b>[예시]</b><br><b>포기는 없어 항상</b><br>이름 : 무언 도사<br><br>위 인물은 쌍둥이 동생에게 먹혀버린 위기의 상황에서도 절대 포기하지 않고, 동생의 마음을 정화하고 되돌리기 위해 끈기 있게 설득을 한 점을 칭찬하여 이 상상을 수여합니다.<br><br><b>뜨인돌초등학교</b><br>김땡땡 드림. |  |
|---|--|



■ 활동이 끝난 친구들은 QR코드로 들어가서 퀴즈를 풀어 보세요!

미션 성공하면 나오는 암호 글자를 적어 보세요.

- 책을 다 읽고 나서 -

## 황룡의 속담 권법 속 가치 카드

이름 : ( )

- ① 속담 권법의 이야기 속에 어떤 가치가 담겨 있다고 생각하나요? 아래의 가치 중 한 가지를 골라 보고, 그 이유를 설명해 보세요.

|    |    |    |    |    |    |    |                 |
|----|----|----|----|----|----|----|-----------------|
| 끈기 | 용기 | 절제 | 인내 | 희망 | 협동 | 용서 | 그 외에 내가 생각하는 가치 |
|----|----|----|----|----|----|----|-----------------|

내가 고른 가치 :

고른 이유 :

- ② 친구들끼리 모여 서로 고른 가치를 설명해 봅시다. 친구들이 모은 가치들에는 어떤 것이 있었는지 아래에 적어 들어 보세요.

- ③ 속담 권법 이야기 속에 담겨 있는 가치를 담아 속담 권법 가치 카드를 만들어 봅시다. 예시를 보고 나만의 가치 카드를 완성해 보세요.



- 책을 다 읽고 나서 -

## 등장인물이 되어 쓰는 그 날의 일기

이름 : ( )

- ① 『황룡의 속담 권법 4』에서 가장 기억에 남는 장면은 무엇이었나요? 그 장면에 등장하는 등장인물 중 한 명을 골라 보세요.

| 가장 기억에 남는 장면 | 등장인물 | 어떤 마음이었을까? |
|--------------|------|------------|
|              |      |            |

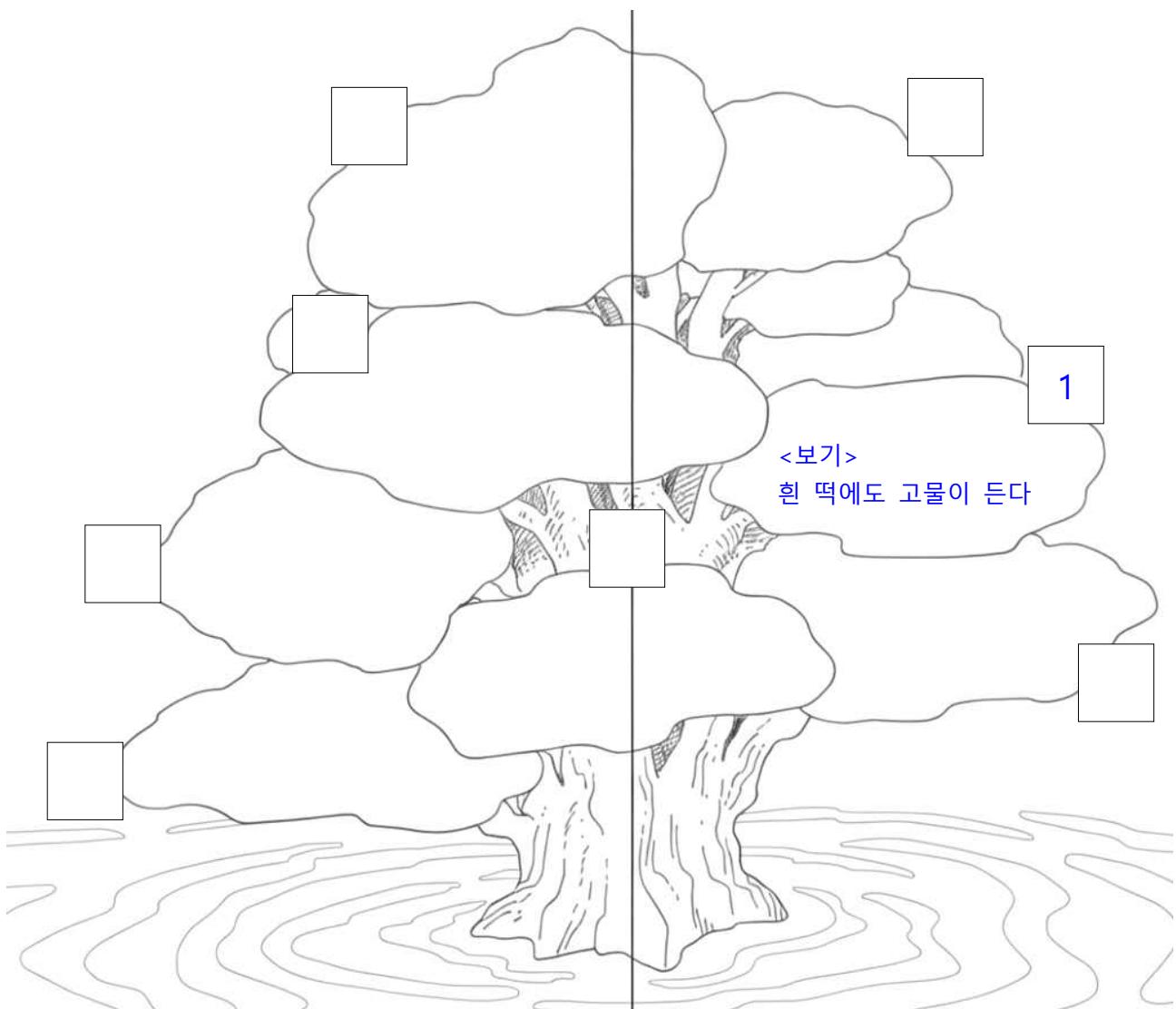
- ② 위에서 고른 인물이 되어 그날의 등장인물의 마음을 담아 일기를 적어 봅시다.

- 책을 다 읽고 나서 -

## 나만의 속담 나무 채우기

이름 : ( )

- ① 아래의 속담 나무가 보이나요? 《황룡의 속담 권법》 1-4권 중에서 기억나는 속담을 되새기면서 <보기>처럼 빈칸을 채워 봅시다.



- ② 나의 속담 나무를 이용하여 <속담 제로 게임>을 해 봅시다. 한 명씩 번갈아가며 한 개의 속담을 말하고, 같은 속담을 적은 친구들이 일어나세요. 아래의 점수표를 보고 각 속담 별 점수를 적어 네모 칸에 적어 보세요.

- 나와 같은 속담을 적은 친구가 한 명도 없다면 나는 '전체 인원 수+1'의 점수를 받습니다.
- 나와 같은 속담을 적은 친구가 있다면 그 인원 수 만큼(나 포함)의 점수를 받습니다.
- 전원이 한 바퀴를 돌 때까지 아무도 말하지 않은 속담은 0점입니다.

- 책을 다 읽고 나서 -

## 나만의 속담 권법 만들기

이름 : ( )

① 《황룡의 속담 권법》 1~4권에서 익힌 속담들 중 내가 가장 기억에 남는 속담 권법을 골라 나만의 속담 권법을 만들어 봅시다.

▶ 나의 속담 권법은 어떤 주제로 구성할 생각인가요?

▶ 나의 속담 권법에 들어갈 속담과, 속담의 뜻, 속담 권법의 효과를 정리해 봅시다.

| 속담 | 속담의 뜻 | 속담 권법의 효과 |
|----|-------|-----------|
|    |       |           |
|    |       |           |
|    |       |           |
|    |       |           |

② 나만의 속담 권법 책에 내용을 정리하여 <나만의 속담 권법>을 완성해 보세요.

