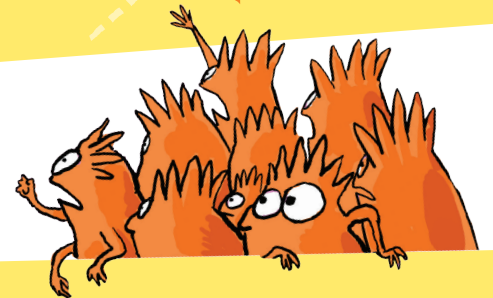


다른 길로 가

피터 H. 레이놀즈 그림 | 마크 콜라지오반니 글 | 김여진 옮김



독후 활동
자료가
들어있어요.



Q. 그림책 속 주인공은 어디론가 떠나려나 봐요.

하지만 표정이 좋지 않네요. 어떤 생각을 하고 있을지 말풍선을 채워 볼까요?

예시 :
길을 잃으면
어찌지?



예시 :
화장실 안 갔다
왔는데, 다시 집에
들르까?

- Q. 그림책 속 주인공은 여행길을 떠나며 네 개의 짐을 챙기지요. 그런데 길을 가며 짐을 하나씩 버려요. 갖고 가기 싫은 것들이나 봐요.
- 주인공이 버린 짐과 그 안의 감정들을 선으로 알맞게 연결해 보세요. 감정의 이름도 적어 보세요.



•



•

이름:

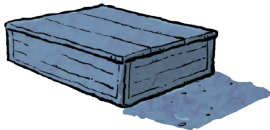


•



•

이름:



•



•

이름:



•



•

이름:

Q. 우리의 주인공은 길을 나서며 걱정이와 의심이, 두려움과 좌절을 데려갔습니다. 여러분이라면 여행길에 어떤 감정들을 데려가고 싶나요? 데려가고 싶은 감정 캐릭터를 만들어 보고 이름을 지어 주세요. 그리고 그 까닭도 함께 적어보아요.



예시)

감정 캐릭터 이름 : 뽕짝이

까닭 : 여행 중에 새로운 것만 보면 기뻐서 폴짝폴짝 뛰기 때문이다.

감정 캐릭터 이름 :

까닭 :

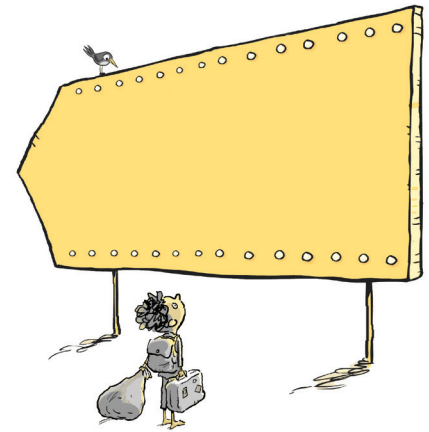
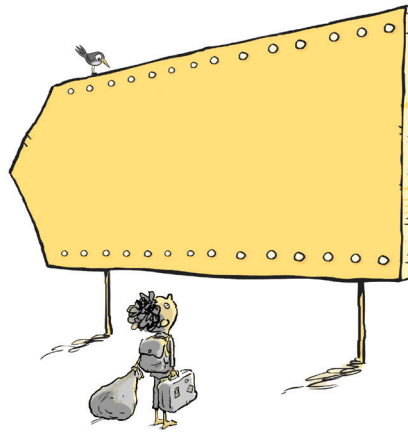
감정 캐릭터 이름 :

까닭 :

감정 캐릭터 이름 :

까닭 :

Q. 우린 때때로 길을 잃곤 합니다. 그럴 때 표지판이 큰 도움이 되지요. 길을 찾을 수 있게 도와주는 '나만의 표지판'에 어떤 말을 쓰면 좋을까요? 또, 여행길의 어느 순간에 그 표지판을 발견하면 좋을지도 써 보세요.



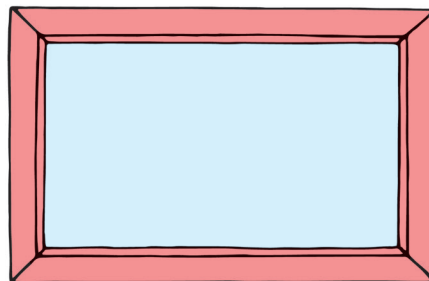
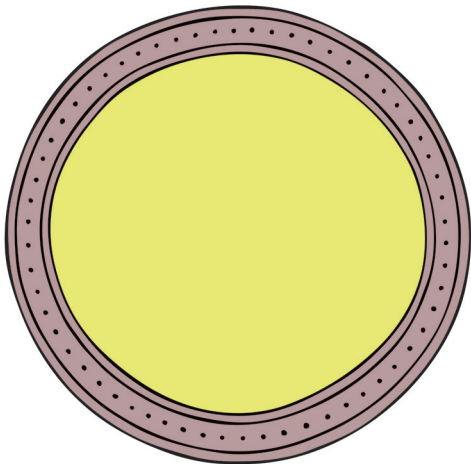
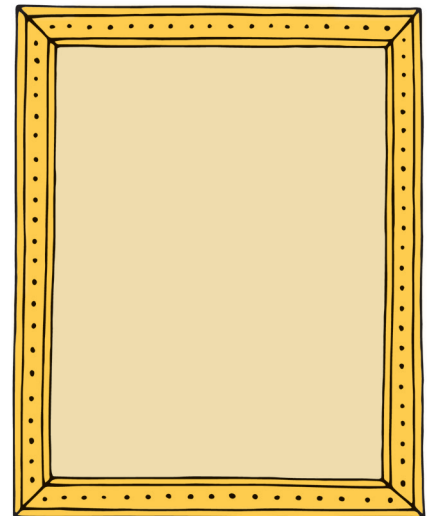
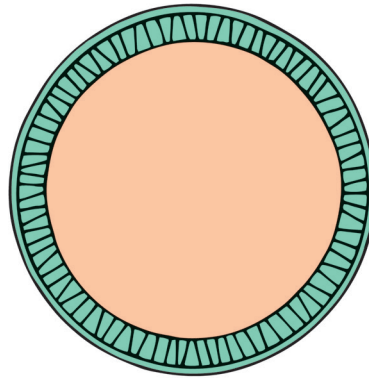
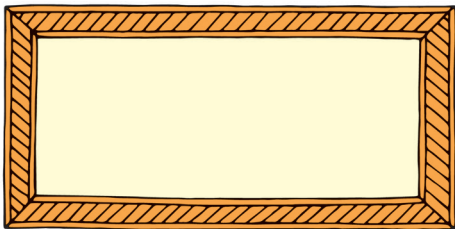
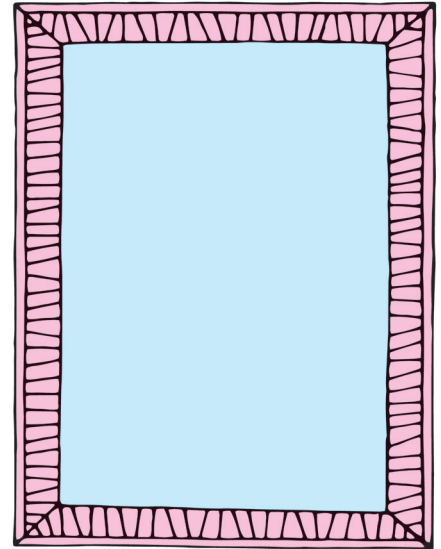
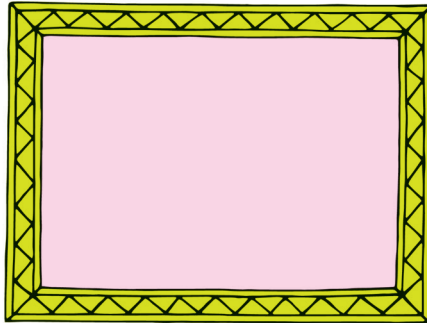
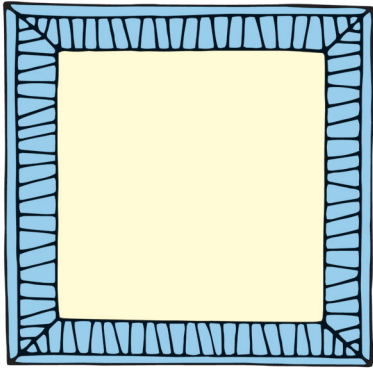
이 표지판이 필요할 때 :

예) 혼자 힘으로 노력했는데도, 막막함이
느껴질 때

이 표지판이 필요할 때 :

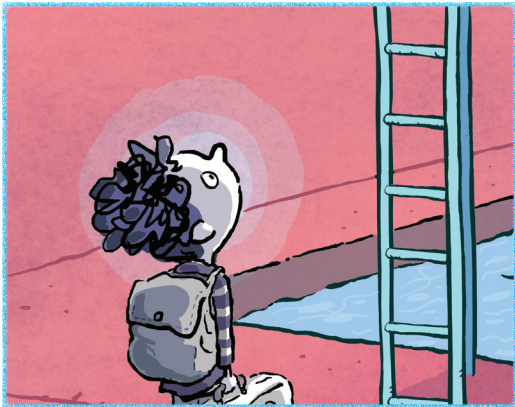
이 표지판이 필요할 때 :

Q. 들으면 기분 좋아지는 말이 있나요? 혹은 용기가 생기는 말, 기운 나는 말이나 새로운 다짐을 하게 되는 말을 적어 봅시다.



Q. 이 그림책에는 아름다운 문장과 인상적인 장면이 많아요. 가장 공감되었던 장면을 골라 따라 그리고, 그 문장을 옮겨 써 보세요.

(예시)



얼마나 아팠는지 이제야 떠올랐어.
이런 생각이 들지 뭐야. '그냥... 뛰지 말까?'

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |