

『에모몬 스토리』 1권 독서 활동지

미션을 시작하시겠습니까?

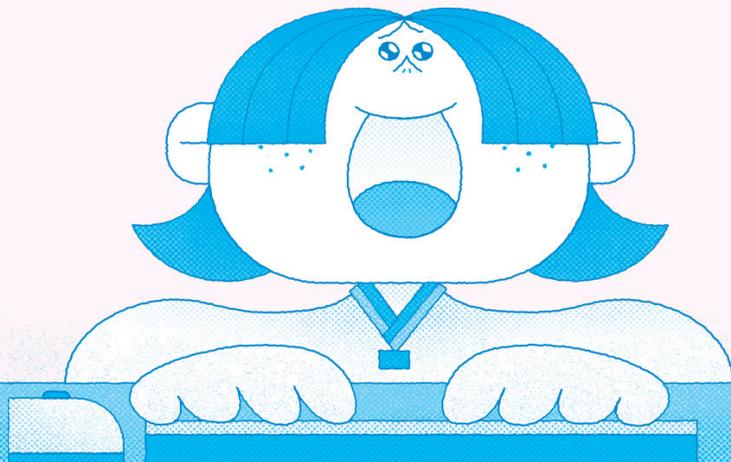
여러분 컴퓨터 게임 좋아하나요? 어떤 친구들은 게임이 너무 재밌어서 시간 가는 줄 모를 테고, 또 어떤 친구들은 아직 많이 해 보지 않았거나 그다지 재미를 못 느끼기도 할 거예요. 동화 『에모몬 스토리』는 게임을 하다가 그 속으로 아예 들어가게 된 주인공이 나름의 공감력과 희생을 통해 미션을 해결하고 사람들을 구하는 이야기입니다. 어때요? 게임이 익숙한 친구들에게는 호기심이 크게 생길 것 같아요. 게임이 별로인 친구들은 흥미가 안 생긴다고요? 걱정하지 마세요. 이 책은 컴퓨터 게임을 다루고 있지만, 사람들의 '감정과 관계'에 관한 이야기이기도 하니까요.

우리는 누구나 다른 사람들과 관계를 맺고 살아가며 여러 감정을 품습니다. 자기 감정을 다루는 일에 서툴러서 본의 아니게 다른 사람 마음에 상처를 주기도 하고, 반대로 다른 사람의 기분을 살피느라 정작 자기 감정은 억누르며 살기도 해요. 어린이라서 그런 게 아니라 어른도 그런 실수를 종종 한답니다. 그러니까 이 책에 담긴 이야기는 우리 모두의 이야기입니다. 주인공을 따라 사람들의 갈등을 풀기 위한 미션을 해결하다 보면 우리도 더 성숙한 사람으로 '레벨-업'할 수 있을 거예요. 자, 그럼 미션을 시작하시겠습니까?

미션을 시작하시겠습니까?

네

아니요



연계 교육과정



초등 3-4학년 국어과 교육과정

읽기 [4국02-01] 글의 의미를 파악하며 유창하게 글을 읽는다.

[4국02-02] 문단과 글에서 중심 생각을 파악하고 내용을 간추린다.

[4국02-03] 질문을 활용하여 글을 예측하며 읽고 자신의 읽기 과정을 점검한다.

쓰기 [4국03-04] 목적과 주제를 고려하여 독자에게 마음을 전하는 글을 쓴다

문학 [4국05-01] 인물과 이야기의 흐름을 중심으로 작품을 감상한다.

[4국05-02] 자신의 경험을 바탕으로 작품 속 세계와 현실 세계를 비교하여 작품을 감상한다.

[4국05-05] 재미나 감동을 느끼며 작품을 즐겨 감상하는 태도를 지닌다.

초등 3-4학년 도덕과 교육과정

(1) 자신과의 관계

[4도01-01] 자신의 감정을 소중히 여기며 존중하는 태도를 바탕으로 내가 누구인가를 탐구한다.

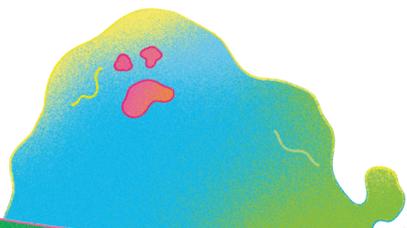
(2) 타인과의 관계

[4도02-03] 공감의 태도가 필요한 이유를 이해하고 도덕적 상상력을 바탕으로 대상과 상황에 따라 감정을 나누는 방법을 탐구하여 실천한다.

(3) 사회·공동체와의 관계

[4도03-01] 불공정의 사례를 탐구하고, 일상생활에서 공정의 가치를 추구하는 활동을 통해 실천 의지를 함양한다.

※ 미술과 및 창의적체험활동과 연계 가능

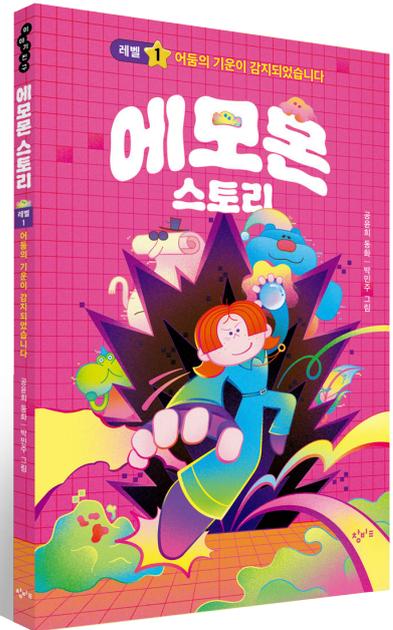




『에모몬 스토리』와 만나기

☒ 표지 보며 이야기 나누기

- 무엇이 보이나요?
.....
.....
- 1권 제목인 ‘어둠의 기운이 감지되었습니다’에서는 어떤 분위기가 느껴지나요?
.....
.....
- 표지 속 주인공은 어떤 친구 같나요?
.....
.....
- 제목에 있는 ‘에모몬’은 누구(또는 무엇)일까요?
표지에 ‘에모몬’이 나왔다면 모두 찾아보세요.
.....
.....



☒ ‘차례’에 있는 장제목과, 그 뒤에 나오는 ‘주요 인물 소개’, ‘게임 용어 풀이’를 보고 앞으로 어떤 이야기가 펼쳐질지 간단하게 상상해 봅시다.

차례

야호! 새 게임이다 ● 12

이게 말이 돼? ● 35

난 안 되나 봐 ● 69

편의점은 셀프라고! ● 118

끝난 게 아니야? ● 154

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



주인공이 한 일과 알게 된 사실 파악하기

- ☒ 작품을 읽으며 주인공이 한 일을 정리해 봅시다.
그리고 에모몬에 관해 알게 된 사실을 적어 봅시다.

차례	주인공 세민이가 한 일	에모몬에 관해 알게 된 사실
야호! 새 게임이다		
이게 말이 돼?		
난 안 되나 봐		
편의점은 셀프라고!		
끝난 게 아니야?		

- ☒ 작품의 배경인 게임에 관한 용어를 파악하는 건 이야기를 이해하는 데 도움이 됩니다.
미니북을 만들어 게임 용어가 나올 때마다 펼쳐 볼까요?
다음 쪽 활동지를 인쇄해 미니북을 만들어 보세요.

• 미니북 접기 영상 참조



Blank writing area for the '클러거금' section.

클러거금

Blank writing area for the '랜덤 카드' section.

랜덤 카드

Blank writing area for the '퀘스트' section.

퀘스트

Blank writing area for the '예언의 아이' section.

예언의 아이

에모몬 스토리

게임 용어 사전



이름

Blank writing area for the '랜덤 카드' section.

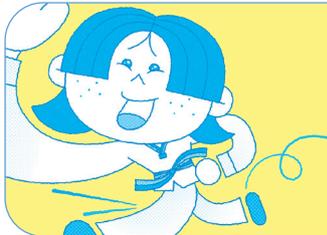
퀘스트 미션을 시작하기 전에 에모몬을 사냥하세요.

제한 시간: 10분
보상: 에모몬 한 마리당
5초 뒤에 자동으로 시작합니다.

Blank writing area for the '예언의 아이' section.

이야기 흐름에 따라 내용 간추리기

- ☒ 작품을 읽으며 세민이가 게임 속에서 만난 사람, 무기로 사용한 에모몬, 그래서 일어난 일 등을 정리하며 이야기를 간추려 봅시다.



세민이는 집에 아무도 없는 틈을 타서 컴퓨터 게임을 하러 오빠 방에 들어간다. 그리고는 '에모몬 스토리'라는 처음 보는 게임을 하게 된다. 이 게임은 '예언의 아이'가 감정 요괴 에모몬을 잡아 무기로 활용해 사람들의 갈등을 해결하는 게임이다. 세민이는 게임을 하다가 잠깐 쉬는 중에 잠이 드는데, 잠을 깨고 보니…….



장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 교실		<p>돌돌 요괴</p> <p>궁금한 정보를 알려 준다.</p> 	 <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

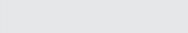


장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 교실	준호와 기찬이	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	 <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>



장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 지수네 집		<p>거꿀 요괴</p> <p>반대로 행동하게 한다.</p> 	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

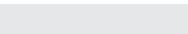


장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 지수네 집 		 _____ _____	 _____ _____ _____



장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 _____		술술 요괴 _____ _____ _____ 	편의점 직원 미진이는 무례한 손님들에게 마음속에 있던 말을 정확하게 해서 문제를 잘 해결한다. 하지만 남자 손님은 말대꾸한다며 오히려 시비를 건다.



장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 _____		 _____ _____	세민이가 화가 난 남자 손님을 재우고, 그사이 새 에모몬을 사냥한다.



장소	세민이가 만난 사람	사용한 에모몬	일어난 일
게임 속 _____		오삭 요괴 _____ _____ _____ 	 _____ _____ _____



세민이가 미션을 모두 끝내자 배경이 준호 방, 지수 방, 편의점으로 바뀌면서 세민이가 미션에서 만난 사람들 모두 이제는 잘 지내고 있음을 보여준다. 세민이가 무기로 쓴 에모몬들도 하나씩 나타나더니 인사를 하고 몬스터볼을 탄 채 하늘로 올라간다. 그러자 세민이는 게임이 끝났으니 현실로 돌아가게 될 줄 알았는데 오히려 게임 세계의 비밀스러운 음모가 암시되며 게임이 '레벨 2'로 계속될 것이라 예고되면서 끝난다.



주인공에게 묻는다!

- ☒ 게임 '에모몬 스토리'를 경험한 세민이를 인터뷰해 '에모몬 스토리'를 소개하는 기사를 쓰려고 합니다. 세민이에게 인터뷰한다면 어떤 질문을 하고 싶나요?
세민이는 어떤 대답을 할까요?

기자: 안녕하세요? 저는 기자 _____입니다. 인터뷰에 응해 주셔서 고맙습니다.
'에모몬 스토리' 게임 세계에서 당신이 미션을 멋지게 성공하는 모습을 무척 인상 깊게 봤습니다.
'에모몬 스토리'에 대해 몇 가지 질문을 드릴 테니 답변 부탁드립니다.

의 기자 수첩

- 첫 번째 질문입니다.

- 두 번째 질문입니다.

- 마지막 질문입니다.



첫 번째 질문에 대한 제 답변은

두 번째 질문에 대한 제 답변은

세 번째 질문에 대한 제 답변은





내가 주인공이라면?

- ☒ 여러분 자신이 주인공인 세민이가 되어 일기를 써 봅시다. 세민이가 게임 세계에서 겪은 일을 간단히 정리해 쓰고, 세민이가 그곳에서 만난 사람들의 갈등을 해결하는 과정에서 어떤 생각을 했을지, 그리고 남을 구하느라 정작 자신은 게임에서 현실로 돌아오지 못했는데 그때 어떤 마음이 들었을지를 곁들여 쓰도록 합니다.

(세 가지 이야기에 대해 모두 써도 좋고, 하나만 골라서 자세하게 써도 좋아요!)

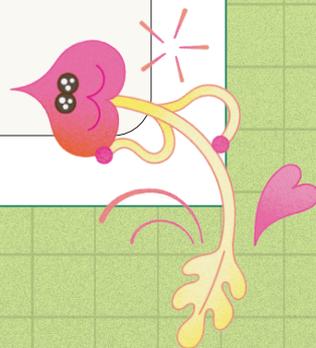
세민이의 일기

월 일 요일



제목:

오늘은 정말, 엄청난 하루였다.



특별한 에모몬을 찾아라!

☒ 작품에서 만난 에모몬들 모두 특별한 능력을 지니고 있습니다. 『에모몬 스토리』 2권과 3권에서 이어질 이야기에다 강력하고 독특한 에모몬들이 나올 예정입니다. 우리 친구들은 직접 만나 보고 싶은 에모몬이 있었나요? 자신이 만나고 싶은 에모몬을 그려 볼까요? 이름도 지어 주고, 그에 걸맞은 특별한 능력을 부여해 주세요.



쿨쿨 요괴

잠을 재운다.



술술 요괴

마음의 소리를 그대로 받게 한다.



돌돌 요괴

궁금한 정보를 알려 준다.



입술 요괴

진짜와 가짜를 구분해 준다.



거꿀 요괴

반대로 행동하게 한다.

이름

특징(또는 능력)

어떤 상황에서 쓸 수 있나요?

[참고] 감정을 나타내는 낱말들

유쾌하다 반갑다 설레다 찜찜하다 놀라다 흐뭇하다 답답하다 뿌듯하다 지루하다 미안하다
 심심하다 무섭다 짜증나다 기대된다 부끄럽다 행복하다 분하다 황당하다 자랑스럽다 고맙다
 속상하다 그림다 신기하다 편안하다 기쁘다 피곤하다 불쌍하다 밉다 두렵다 쓸쓸하다
 서운하다 당황스럽다 후회하다 짜릿하다 시원하다 안타깝다 상쾌하다 불쾌하다 억울하다
 허탈하다 섭섭하다 외롭다 불안하다 감동적이다 재미있다 슬프다

예고편 소개 카드를 만들자!

- 『에모몬 스토리』 1권 재미있게 읽었나요? 이제 ‘레벨 1’을 마친 세민이는 게임 세계에서 어떤 모험을 하게 될까요? 아래 ‘예고’를 읽고 2권에서는 어떤 이야기가 펼쳐질지를 상상해 친구들에게 소개할 ‘예고편 소개 카드’를 만들어 보세요!



[2권 예고] 게임의 ‘레벨 2’가 펼쳐진다. 현실로 돌아가지 못한 세민이에게 두 가지 미션이 주어지는데, 역시나 현실적 이유(가족의 신뢰 관계, 소비 집착증, 비뿔어진 집단 의식 등)로 생긴 갈등 해결이 핵심이다. 그렇지만 미션의 규모가 커지고 에모몬들도 강력해져 해결이 훨씬 어려워진다. 그리고 정우라는 아이가 새로 등장해 세민이와 티격태격하는 바람에 미션 해결이 꼬이기도 한다. 더구나 인간을 돕는 가디언의 등장과 협력, 배신 등에 의해 게임 세계의 거대하고 무시무시한 비밀이 밝혀지고, 세민이가 에모몬의 공격을 막지 못하면 어떻게 되는지, 게임 속으로 들어오게 된 이유는 무엇인지 알게 된다. 과연 세민이와 정우는 미션을 해결하고 레벨 2를 무사히 통과할 수 있을까?

예고편 소개 카드

2권, 이래서 기대된다!

앞으로 펼쳐질 이야기의 핵심 내용은 같다.
 왜냐하면 때문이다.

2권의 이야기, 이렇게 펼쳐질 거다!

줄거리:

주요 특성:

2권을 한마디로 말하면?

이 책은 에 관한 이야기다.

이 책은 을(를) 일깨워 주고 재미와 감동을 준다.

더 입을 거리와 편지 쓰기

세민이가 만난 준호

준호는 초등학교 2학년인데 시험 점수를 아주 중요하게 여겨요. 자기 점수가 남들보다 높아야 하고, 그럴 때 우쭐함과 만족감을 느끼죠. 시험 점수와 남들과의 비교, 이게 우리 삶에서 가장 중요한 걸까요? 여러분의 생각을 준호에게 들려주세요.

[더 입을 거리] 남보다 높은 성적을 받아 사회적 권력이 높은 대학에 들어가서 명망 있는 학벌을 얻고 졸업한 사람들은 삶의 목표가 뭘까. 무엇에서 행복을 얻을까. 그런 것에 대해 진지하게 고민해 봤을까? 돈과 권력이 된 지식만 쌓느라 자기 자신에 대해 모르고 살다 보면 어느 순간 무얼 어떻게 해야 행복할지 알지 못해 삶의 길을 잃게 되는 순간이 오지 않을까?

준호야, 안녕?

세민이가 만난 지수

지수는 처음에 자신의 살찐 외모에 자신이 없었어요. 식구들도 지수 몸에 대해 부정적인 얘기를 많이 했지요. 우리가 때로는 사람들을 외모로만 평가할 때가 있어요. 이에 대한 여러분의 생각을 지수에게 들려주세요.

[더 입을 거리] 대중 매체나 SNS를 보면 외모를 엇비슷하게 꾸민 인기인들이 많다. 개성 있어 보이는 유행을 따라 하느라 자기 개성을 없애는 모순된 상황이 생기는 것이다. 이러한 현상은 우리를 포함한 대중이 획일화된 잣대로 남들의 외모를 평가해 누군가를 배제하거나 혐오하는 일도 벌어지게 한다. 이는 우리 스스로 각자의 가치와 품격, 내면의 아름다움을 견어차 버리는 일과 마찬가지로.

지수야, 안녕?

**세민이가
만남 미진**

기초적인 시민 의식이 부족하거나 ‘손님은 무조건 왕’이라는 비틀어진 생각을 하는 사람들이 있어요. 여러분이 일하는 가게에 이런 손님이 왔다고 상상해 보세요. 이때 드는 생각을 미진 씨 또는 험악했던 남자 손님에게 전해 보세요.

[더 읽을 거리] 우리는 어떤 때는 남의 상품이나 서비스를 사는 사람, 또 어떤 때는 내 상품이나 서비스를 파는 사람이 된다. 처지가 서로 다르면서도 같은, 상호 의존적인 존재들인 것이다. 이러한 관계가 이어져 인간 사회를 이룬다. 그러니 서로 존중하지 않으면 관계가 훼손되고 사회가 제대로 작동하지 않게 된다. 상호 존중은 인간 사회의 생존 조건인 셈이다.

씨!

**여러분이
만남 세민**

마지막 미션에서 세민이는 나쁜 손님을 막기 위해 희생을 감수해요. 현실 세계로 돌아가는 데 필요해서 보관하고 있던 귀한 랜덤 카드를 써 버리죠. 여러분 같으면 어떻게 했을 것 같나요? 여러분의 생각을 세민이에게 들려주세요.

[더 읽을 거리] 오늘날엔 자기 자신을 위해 생각하고 행동하는 것이 중요하다는 인식이 널리 퍼져 있다. 이는 자기 삶이 바로 서야 남과 공동체도 도울 수 있다는 인식에서 나온 것이라 할 수 있다. 그런데 이러한 인식이 너무 지나칠 때가 있다. 당장 옆에 있는 사람이 해결 가능한 어려움을 겪고 있어도 누구도 조금의 자기 희생을 통해 돌봐구를 마련해 보려는 의지를 보이지 않곤 한다.

세민아, 안녕?
