

## 우리 앞에 펼쳐질 미래, 메타버스 세상!

책 제목	메타버스가 뭐예요?	지은이	이시한 글, 황정하 그림	출판사	폴빛
학교		학년/반		이름	

**| 메타버스라는 말을 들어본 적 있나요? 제페토나 로블록스 같은 메타버스 플랫폼을 이용해 본 적 있나요? K-POP 그룹 블랙핑크가 메타버스에서 연 콘서트를 본 적 있나요? 현실과 비교해서 무엇이 다른지 적어 보고 친구들과 이야기를 나눠 보세요.**

.....

.....

.....

.....

**| 메타버스는 디지털 공간에 만들어진, 현실을 초월한 세상이에요. 현실에서 할 수 없는 일들을 메타버스 세상에서는 할 수 있지요. 가고 싶은 곳도 마음껏 갈 수 있고요. 시간도 뛰어넘을 수 있어요. 메타버스 세상에서 무엇을 하고 싶은지, 어디에 가고 싶은지 적어 보세요.**

.....

.....

.....

.....

**| 메타버스에서는 학교 수업처럼 현실에서 하는 일도 할 수 있어요. 책상에 앉은 채로 스페인에 현장 수업을 가거나, 임진왜란 때로 날아가서 이순신 장군의 활약을 직접 보며 역사를 배울 수 있지요. 이렇게 공부를 하면 지금 학교 수업과 비교해서 어떨 것 같나요?**

.....

.....

.....

.....

### 제페토와 로블록스

제페토와 로블록스는 대표적인 메타버스 서비스예요. 나를 대신한 아바타를 이용해 다양한 활동을 할 수 있어요.

### 블랙핑크 메타버스 콘서트

블랙핑크는 2022년 8월에 메타버스 콘서트를 열었어요. 이 콘서트로 블랙핑크는 2022 MTV 비디오뮤직 어워드에서 '베스트 메타버스 퍼포먼스' 상을 받았어요. 유튜브에서도 볼 수 있어요. (<https://youtu.be/9WEf-KDts8w>)

### 메타버스

메타버스(Metaverse)는 '메타(Meta)'라는 말과 유니버스(Universe)의 뒷부분인 '버스(verse)'를 합해서 만든 말이에요.

'메타'는 '어떤 것을 넘어서 있는 것'을 말하는데, 우리말로는 흔히 '초월'이라고 번역해요. '유니버스'는 하나의 세계를 말해.

단순하게 이 말들을 합하면 메타버스는 현실을 초월한 세계나 공간이라는 뜻이 되는 거예요.

### XR, VR, AR

메타버스를 구현하기 위해 활용되는 기술들이에요.

VR은 '가상 현실'이에요. 흔히 영화에서 머리에 고글 같은 것을 쓰고 가상 세계로 빠져드는 장면이 나오지요.

AR은 '증강 현실'이에요. 스마트폰을 건물 옆에 가져다 대면 건물 옆으로 건물에 대한 설명이 나온다는가 하는 거예요.

XR은 '확장 현실'이에요. VR이나 AR처럼 실제로 체험하는 느낌을 주기 위한 모든 기술을 통틀어 이르는 말이에요.

| 메타버스 세상이 본격적으로 시작되려면 먼저 이루어져야 할 조건들이 몇 가지 있어요. 이것들이 이루어져야 메타버스를 제대로 사용할 수 있어요. 어떤 조건들이 필요한지 아래 왼쪽과 오른쪽 문장을 적절히 연결시켜 보세요.

① 전 세계에서 메타버스에 접속하는 외국인들과 자유롭게 대화를 나누려면

② 스마트폰처럼 가볍고 편하게 메타버스에 접속하려면

③ 현실 같은 그래픽을 끊임없이 빠르게 전송하려면

㉠ 5G 통신 기술이 제대로 구현되고 기반 시설도 구축해야 해요.

㉡ 인공지능 컴퓨터(AI)의 통역과 번역 기술이 충분히 발달해야 해요.

㉢ 메타버스에 접속하기 위한 고글의 크기와 무게가 작아져야 해요.

| 메타버스에서는 ‘아바타’가 나를 대신해서 행동해요. 아바타가 곧 나인 셈이지만 ‘현실의 나’가 아니기 때문에 ‘현실의 나’라면 하지 않을 일들을 저지르기도 해요. 어떤 일을 저지를 수 있을까요? 그리고 그로 인해 어떤 문제가 일어날 수 있을까요?

.....

.....

.....

.....

| 메타버스 세상은 아직 본격적으로 열리지 않았어요. 그렇다면 우리는 어떤 준비를 해야 할까요? 본문 다섯 번째 장을 읽고 자신만의 생각을 정리해 봅시다.

.....

.....

.....

.....

### HMD

영화 같은 것을 보면 메타버스 세상에 들어가기 위해 커다랗고 무거운 고글을 쓰곤 해요. 이런 고글을 HMD라고 하는데, 머리에 착용하는 디스플레이라는 뜻이에요. 눈앞에 현실같이 컴퓨터 그래픽을 재생시켜서, 마치 다른 세계에 온 것처럼 시각적인 효과를 주는 거예요.

### 언제 본격적인 메타버스 시대가 열릴까요?

AI의 통번역 기술, 5G 통신 기술 등을 비롯하여 메타버스를 구현하기 위해 필요한 기술들의 발전 추세와 연구 개발 속도 등을 살펴봤을 때, 2024~2025년 이후에 본격적인 메타버스 세상이 열릴 거라고 예상해요.

### 아바타

아바타는 메타버스에 존재하는 내 분신이에요. 아바타는 메타버스 공간 안에서 나 대신 행동을 해요. 현실의 나를 닮은 아바타를 설정할 수도 있지만, 완전히 다른 아바타를 설정할 수도 있어요. 외모는 물론이고 성별이나 인종도 다르게 설정하거나, 인간이 아닌 동물이나 로봇을 아바타로 설정할 수도 있지요.

### ‘사람’이 가장 중요해요

메타버스는 사람과 사람을 잘 연결하기 위한 노력이에요. 결국 중요한 것은 기술이 아니라 사람이거든요. 좋은 친구들을 만나고, 선한 사람들과 교류하고, 마음이 맞는 사람들과 일도 같이 할 수 있도록 도와주는 것이 메타버스랍니다.