

학기 한 권 읽기

독서 수업 지도안



오방장군

신동숙 글 | 안혜란 그림 | 가문비어린이

✧ 책 읽기 전에 생각해 보기

Q

'변신 오방장군'이라는 제목을 보니 어떤 생각이 떠오르나요?
떠오르는 생각을 마인드맵으로 맘껏 펼쳐 보세요.



Q

마인드맵을 보고 '변신'에 대해 떠오르는 것을 간단한 글로 써 봅시다.

.....

.....

.....

.....

✧ 등장인물과 친해지기 1

Q	등장인물의 모습과 이름을 보고 어떤 성격일지 자유롭게 짐작해 보세요.
	
지후	
	
거북	
	
수연 엄마	
	
수연	
	
바다로 간 고래	

✧ 이야기의 흐름 살펴보기

Q 시간의 이동에 따라 이야기가 어떻게 진행되는지 살펴보고 일련번호를 나열해 봅시다.
 () → () → () → () → () → ()

일어난 일	바뀐 모습
1. 꼬마 기차가 물고기 아파트가 되다.	
2. 물고기들이 찾아오다.	
3. 고래와 친구가 되다.	
4. 달랑 한 량만 남은 기차	
5. 바다를 보며 꿈을 꾸다.	
6. 깊은 바다에 빠지다.	

*** 본문 내용 살펴보기**

Q	본문의 내용을 살펴봅시다.
1. 꼬마 기차는 너무 오래되어 자신의 운명이 어떻게 될 것이라고 생각했나요?	
: _____	
2. 사람들은 왜 꼬마 기차를 바다로 보냈나요?	
: _____	
3. 마을 사람들은 용왕님께 무엇을 빌었나요?	
: _____	
4. 금동이는 왜 가두리에서 지냈나요?	
: _____	
5. 돌고래에게 묘기를 펼치게 하는 것은 옳은 일인가요?	
: _____	

Q	바다를 지키려면 어떻게 해야 하는지 '보기'와 같이 방법을 알려 주세요.
보기: 함부로 쓰레기를 버리지 않는다.	
• _____	
• _____	
• _____	
• _____	
• _____	
• _____	

*** 나도 환경을 위해 일을 할 수 있을까요?**

Q 내가 관심 있는 것과 잘하는 것은 무엇인가요?

관심 있는 것	
잘하는 것	

내가 환경을 위해 할 일을 예상해서 그림으로 그려 보아요.	
---	--

* 이야기 상상하기

Q 허수아비들이 변신했어요. 그들 사이에 어떤 이야기가 오갈지 생각해 보아요.



허수아비 1 :

허수아비 2 :

허수아비 3 :

허수아비 4 :

허수아비 5:

* 만화로 표현하기

Q 다음 대사를 읽고 상황을 만화로 그려 보아요.

“자, 빨리 소용돌이에서 벗어나자!”

주작이 날개를 펼친 채 외쳤습니다. 청룡, 백호, 현무, 황룡은 있는 힘을 다해 노를 저었습니다.

소용돌이에서 빠져나온 띠배가 잔잔한 바다 위를 흘러갔습니다.

* 표현력 키우기 1

Q 모듬별로 등장인물의 가면을 만들어 연극을 해 봅시다.



• 가면 만들기

- 준비물:

도화지, 색연필, 가위, 펀치, 고무줄을 이용하여 등장인물의 가면을 만든다.

• 가면극 하는 방법

1. 모듬별로 각 막을 정한다.
2. 가면극을 할 장소를 정한다.
3. 등장인물 외에 사물도 가면으로 만든다. (사물도 멋진 등장인물의 역할을 해요.)
4. 가면을 쓰고, 실감나게 연기를 한다.

✧ 표현력 키우기 2

Q 등장인물에게 하고 싶은 말을 써 보세요.

꼬마기차	
지후	
이장 아저씨	
오방장군	
지후 아빠	
지후 엄마	
금동이	
수연	
수연 엄마	
이모	

* 편지쓰기

Q

등장인물을 정하여 하고 싶은 말을 편지로 써 보세요. (위의 빈 공간에는 정해진 등장인물을, 아래 빈 공간에는 자신의 얼굴을 그려 넣어요.)

A large rectangular box for writing a letter. It contains a solid red line at the top left, followed by several horizontal dotted red lines for writing. A solid red line is also present at the bottom right of the box.

✧ 낱말의 뜻 깨우치기

Q 설명하는 내용에 알맞은 낱말을 이야기에서 찾아 써 봅시다.

단세포로 단독 발아하여 새로운 개체로 발달할 수 있는
생식세포

변신

동네 사람들이 마을의 수호신에게 복을 비는 곳

곤두박질



여러분도 국어사전을 찾아보며
문제를 직접 만들어 보세요!

* 퍼즐 놀이

Q 다음 그림을 잘게 자른 후 내용을 생각하며 퍼즐 놀이를 해 보아요.



✧ 그림으로 표현하기

Q

오늘 만약 오방장군을 만난다면 나에게 어떤 일이 일어날지 상상해 보고 그림으로 표현해 보아요. 말주머니에 하고 싶은 말도 넣어 보아요.

✧ **생각 달리기**

Q	돌고래쇼를 본 일이 있나요?	
1. 돌고래는 잡혀와서 어떤 일을 겪나요?		
2. 바다 생물을 돌려보내야 하는 이유는 무엇일까요?		
3. 바다 생물을 지키는 방법이 어떻게 달라졌는지 생각해 보아요. 조사한 내용을 표, 그림, 만화 등으로 표현하고 발표해 보세요.		
	옛날	오늘날

✧ 생각 마무리

Q 다음 물음에 답하며 책의 내용을 정리해 보세요.

1. 아저씨들이 꼬마 기차의 녹을 벗겨내고 황토와 조개껍데기로 만든 옷을 입혀 준 까닭은?

: _____

2. 꼬마 기차는 물고기 아파트가 되었을 때 무슨 생각을 했을까요?

: _____

3. 당곳이 끝난 다음 마을 사람들은 다음 날 선착장에 모여 어떤 제사를 지냈나요?

: _____

4. 허수아비들은 청룡, 백호, 주작, 현무, 황룡으로 몸을 바꾸고 어떤 모험을 했나요?

: _____

5. 마을 사람들은 왜 용왕제를 지내는 것일까요?

: _____

6. 지후의 엄마 아빠 영혼은 쪽지를 볼 때 어떤 마음이 들었을까요?

: _____

7. 금동이는 왜 가두리에서 나가지 못하고 있었을까요?

: _____

8. 수연이는 떠나는 금동이를 볼 때 무슨 생각이 들었을까요?

: _____

9. 수연이는 묘기를 펼치는 금동이가 왜 불쌍했나요?

: _____