

온 책 읽기
워크북

어느 날, 귀신이 되었다

글 박규태
그림 유영근

2 바닷속에 잠긴 추억



눈 떠 보니 저승사자로 취직한 민수의 이승 귀한 스토리

#저승, #전설, #요괴, #귀신, #미션

지학사아르북

초등학교

이름

학년

반

워크북의 활용

1. 워크북 활동으로 확장할 수 있는 주제(키워드)

저승, 전설, 요괴, 귀신, 미션

2. 워크북 활용의 주안점

- 표지, 차례, 주요장면을 통해 책의 내용을 짐작해 보기
- 토의를 통해 서로의 생각을 공유하며 사고력 확장하기
- 책을 읽고 떠오른 느낌과 생각을 다양하게 표현해 보기

3. 워크북 흐름

Step 1. 읽기 전	Step 2. 읽기 중	Step 3. 읽기 후
• 표지 탐색하기 • 배경을 주제로 끝말잇기 하기 • 바닷속 요괴 창작하기	• 장면 속 인물 마음 읽기 • 요괴·귀신 능력 도감 만들기 • 비밀 발명품 설계도 그리기 • 미션 해결 작전 짜기 • 물놀이 안전 포스터 만들기 • 단서를 찾아 빌런 추리하기 • 주인공의 감정 그래프	• 작품을 읽고 난 뒤 생각 변화 비교하기 • 책 내용으로 마인드맵 만들기 • 어린이 귀신인 강가에에게 편지 쓰기 • 3권 표지 만들기

* 워크북의 내용은 비상업적인 목적에 한하여 자유롭게 사용할 수 있습니다.



Step 1. 읽기 전 활동

표지 탐색하기



1 책의 표지를 살펴보고 인물, 물건 등을 찾아 적어 보세요.



표지에서 찾을 수 있는 것들

→ 예) 저승냥이

2 책의 표지에서 내가 찾은 것들을 바탕으로 '어느 날 귀신이 되었다 2권'의 내용을 예상해 적어 보세요.



Step 1. 읽기 전 활동



배경을 주제로 끝말잇기 하기

1 두 번째 미션 장소는 ‘바다’입니다. 바다를 시작으로 화살표를 따라 끝말잇기를 적어 보세요.



바다	→		↓
↓		←	
	→		↓
성공!		↓	

Step 1. 읽기 전 활동



바닷속 요괴 창작하기

1 바닷속에서 등장할 것 같은 요괴의 이름/능력을 자유롭게 상상해 보세요.

상상한 요괴의 모습	이름	능력

Step 2. 읽기 중 활동

16~22쪽

장면 속 인물 마음 읽기



- 1** 두 번째 미션이 시작된 순간, ‘스승님, 전민수, 저승냥이’의 속마음은 어땠을지 상상한 뒤 말풍선 안에 대사를 채워 보세요

스승님	전민수	저승냥이

- 2** 나라면 두 번째 미션을 떠나는 민수에게 뭐라고 말할지 적어 보세요.



Step 2. 읽기 중 활동

24~54쪽

요괴·귀신 능력 도감 만들기



1 본문 3~5장에 등장하는 요괴·귀신 중 하나를 골라 이름, 생김새, 능력을 정리해 보세요.

➡ 요괴 이름

➡ 생김새

➡ 가지고 있는 능력

➡ 추가로 생겼으면 하는 능력을 상상해서 적은 뒤, 이유와 함께 적어 보세요.

Step 2. 읽기 중 활동

24~32쪽

비밀 발명품 설계도 그리기



- 1 우렁이 잠수함처럼, 물속에서 민수가 사용할 새로운 비밀 발명품을 상상한 뒤 기능을 설명해 보세요.

➡ 발명품 이름:

➡ 기능:



Step 2. 읽기 중 활동

42~44쪽

미션 해결 작전 짜기



- 1** 여러분이라면 물속에서 소용돌이를 일으키는 강가울을 어떻게 설득할까요? 가울이를 안전하게 저승으로 귀환시킬 작전을 생각해 본 뒤 친구들과 의견을 모아 하나로 정리해 보세요.



➡ 나의 생각:

+

➡ 친구의 생각:

=

➡ 우리의 미션 해결 작전:

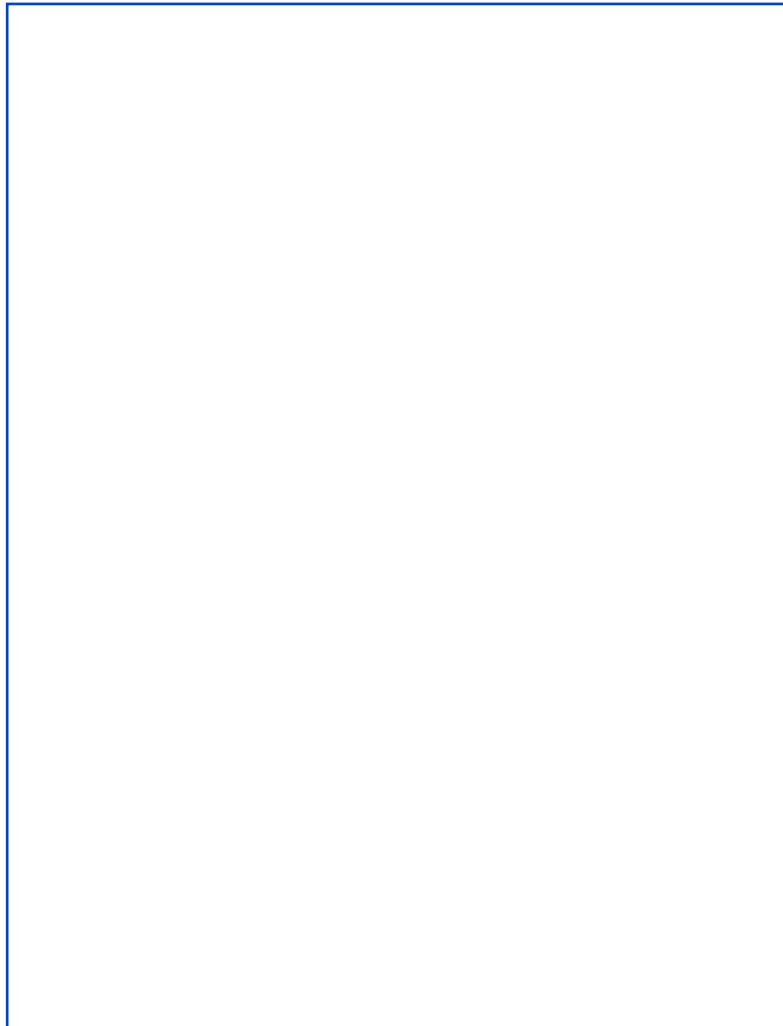
Step 2. 읽기 중 활동

56~64쪽

물놀이 안전 포스터 만들기



- 1** 본문 5장 <떠내려간 선물>에서 나오는 ‘어린이 물놀이 안전 수칙 3가지!’ 중 한 가지 주제를 골라, 물놀이 안전 포스터를 만들어 보세요.



Step 2. 읽기 중 활동

78~86쪽

단서를 찾아 빌런 추리하기



- 1 본문 7장에 빌런의 단서가 서서히 드러나기 시작합니다. 1권부터 지금까지 밝혀진 단서를 정리해, 빌런의 정체를 추리해 봅시다.

단서 1	단서 2	단서 3

- 2 전민수와 어린이 귀신들을 함정에 빠뜨린 빌런은?

➡ 추리한 빌런:

➡ 이유:

Step 2. 읽기 중 활동

88~101쪽

주인공의 감정 그래프



- 1** 본문 8~9장에서 민수는 창고지기, 저승냥이와 함께 수상한 창고를 탐색합니다.
본문의 시간별로 민수의 감정을 그래프로 나타내 봅시다.

				
				
상황	소환한 제웅이 뒤뚱뒤뚱 움직이기 시작함	허름한 창고에서 도둑맞은 물건을 발견함	창고지기에게 과거의 망태 할아버지 이야기를 들음	창고지기와 인사를 나누고 저승관리사무소로 돌아옴
내가 추리한 민수의 감정은?				

Step 3. 읽기 후 활동

작품을 읽고 난 뒤 생각 변화 비교하기



- 1 지금까지 읽은 책 내용을 생각하면서 ‘귀신’을 주제로 작품을 읽기 전과 후, 나의 생각 변화를 적고 비교해 보세요.

책을 읽기 전 생각한
귀신과 요괴



책을 읽은 후 생각한
귀신과 요괴



책 내용으로 마인드맵 만들기



1 책 속의 사건, 등장인물, 나의 느낌을 마인드맵으로 그려 보세요.



3권 표지 만들기



- 1 빌런으로 밝혀진 망태 할아버지, 3권 예고 만화 등을 바탕으로 3권의 내용을 상상해서 표지 그림을 그려 봅시다.

