

《스마트폰에 빠질 때 놓치는 것》 독서활동지



출동, 안티스크린 특공대!

커다란 웃음과 재기발랄한 상상력으로
스마트폰을 막아낼 안티스크린 특공대의
작전에 여러분을 초대합니다.

글 레니아 마조르 | 그림 플로랑 베귀 | 옮김 이보미 | 32쪽 | 정가 14,800원 | 초등 저학년 | ISBN 978-89-6513-794-8 (77860)

주제어

자기 조절 능력, 미디어, 게임, 스마트폰, 스크린 중독, 상상력

초등 교과 연계

국어활동 1-1 7. 생각을 나타내요.

국어 1-2 7. 무엇이 중요할까요.

통합 2-1 28. 건강을 지켜요.

국어 2-1 7. 친구에게 알려요.

국어활동 2-2 7. 일이 일어난 차레를 말해요.

국어 3-1 8. 의견이 있어요.

사회 3-2 2. 시대마다 다른 삶의 모습

사회 4-2 22. 정보화로 나타난 생활 모습의 변화를 살펴볼까요.

도덕 5-1 4. 밝고 건전한 사이버 생활

사회 6-1 23. 첨단 산업과 서비스업 중심의 경제 모습을 알아볼까요.

이 책을 통해

우리가 게임이나 스마트폰에서 눈을 돌릴 때 우리에게 얼마나 신나고 새로운 경험들이 기다리고 있는지 깨닫게 합니다.

게임과 스마트폰을 대신할 수 있는 신나고 유익한 활동이나 새로운 도전은 어떤 것이 있는지 생각해 봅니다.

우리가 스마트폰에 빠져있을 때 무엇을 놓치게 되는지 스스로 생각하게 합니다.

우리가 게임이나 스마트폰에 빠지는 이유를 생각해 봅니다.

스마트폰에 빠진 자신의 모습을 스스로 발견하고 스마트폰 사용에 대한 자기 조절 능력을 기릅니다.





《스마트폰에 빠질 때 놓치는 것》은 무엇일까?

1단계: 책 속으로

1. 이네스는 왜 안티스크린 특공대에게 도움을 요청했나요?

2. 안티스크린 특공대의 작전 중 가장 인상적인 작전은 무엇인가요? 그 이유도 적어보세요.

3. 모든 작전이 실패한 후 안티스크린 특공대원들이 찾은 곳은 어디인가요?

4. 모든 작전이 실패했지만 결국 에밀은 왜 동생에게 태블릿을 치우겠다고 했나요?

Blank space for answer to question 4.

5. 안티스크린 특공대의 정체는 무엇인가요?

Blank space for answer to question 5.



2단계: 비교하기

1. 만약 에밀이 특공대의 작전을 모두 볼 수 있었다면 에밀의 하루는 어땠을까요?

(하루 종일 게임만 한 에밀과 특공대가 준비한 이벤트를 모두 경험한 에밀의 하루를 비교해서 적어보세요.)

2. 게임을 하느라 안티스크린 특공대의 작전을 하나도 경험하지 못한 에밀에게 하고 싶은 말을 편지로 써보세요.

3. 오랜 시간 스마트폰을 하고 난 후와 친구들과 함께 하거나 내가 하고 싶은 다른 일들을 하고 난 후의 여러분의 기분을 비교해서 적어보세요.

4. 스마트폰을 하고 싶을 때 다른 것으로 대체할 활동들은 무엇이 있을까요?

Blank space for writing answers to question 4.

5. 스마트폰이나 게임을 하지 않고 친구들과 어떻게 즐거운 시간을 보낼 수 있을지 적어보세요.

Blank space for writing answers to question 5.

6. 이 책을 읽고 가장 좋았던 점이나 느낀 점을 적어보세요.

Blank space for writing answers to question 6.



3단계: 스스로 생각하기

친구와 함께 보내는 시간, 궁금한 것, 새로운 것을 탐색하는 시간, 자연과 함께하는 시간, 가족과 대화하는 시간, 영화나 음악 감상, 춤이나 악기 배우기, 좋아하는 운동 시작하기, 그림 그리기, 재밌는 소설이나 영화, 노래, 연극을 만들어보는 시간, 세상에서 가장 재밌는 책 찾기, 내가 무엇을 좋아하고 무엇에 보람을 느끼는지 나를 알아가는 시간, 아직 해결하지 못한 세상의 여러 문제들을 생각해보는 시간, 세상에 없는 것들을 상상하고 만들어 보는 시간, 가보지 못한 곳으로 여행을 가는 시간, 소외된 이웃을 돕는 봉사활동을 하는 시간, 내 미래를 고민해 보고 내 미래를 준비하기 위해 다양한 직업을 탐색하는 시간 등...

1. 스마트폰이나 게임 외에 여러분이 하고 싶거나 새롭게 도전하고 싶은 일들을 적어보세요.

2. 우리는 왜 게임이나 스마트폰을 오랫동안 하려 할까요? 이유를 적어보세요.

3. 게임이나 핸드폰 때문에 하지 못했거나 무언가를 놓친 경험이 있나요? 적어보세요.

4. 여러분이 앞으로도 계속 게임이나 스마트폰에 빠져 많은 시간을 보낸다면 앞으로 무엇을 놓칠 수 있는지 적어보세요.

5. 스마트폰은 어떻게 얼마나 사용해야 여러분에게 좋은 도구가 될까요? 스마트폰 사용 시간과 사용 방법에 대한 계획을 스스로 세우고 이 계획을 잘 지키기 위해 어떻게 하면 좋을지 적어보세요.



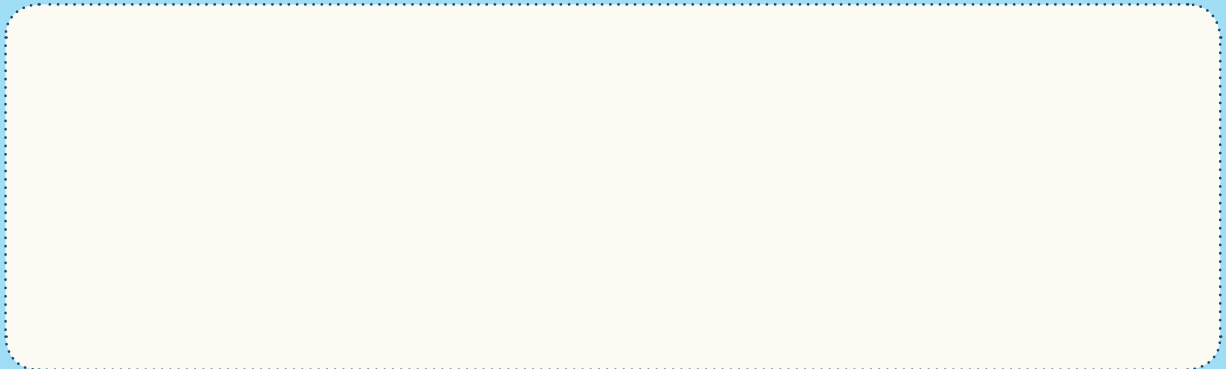
4단계: 상상하기

1. 여러분이 안티스크린 특공대라면 에밀의 아빠를 위해 어떤 작전을 펼칠 건가요?

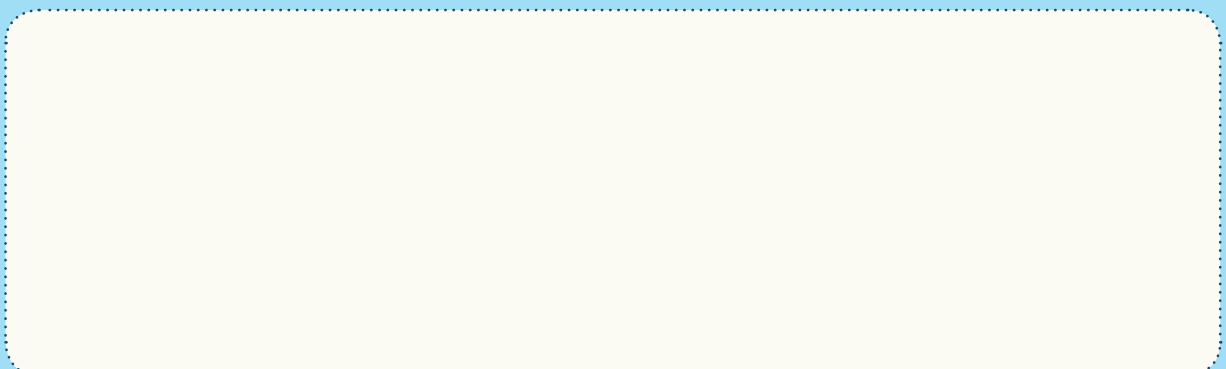
상상해서 적어보세요.



2. 여러분이 안티스크린 특공대를 만든다면 어떤 사람들과 함께 만들고 싶나요? 여러분만의 특공대를 만들어 소개해 보세요.



3. 에밀은 스마트폰을 치우고 난 후 어떤 날들을 보냈을까요? 상상해서 적어보세요.



4. 여러분이 안티스크린 특공대원의 한사람이라면 꼭 구하고 싶은 사람이 있나요?
어떤 작전을 펼치고 싶나요? 상상해서 적어보세요.

5. 여러분이 스마트폰 사용을 스스로 잘 조절할 수 있을 때 경험할 멋진 일들을 상상해서 적어보세요.

