

주문을 말해 봐



★ 핵심 주제

- 걱정
- 행복
- 친구
- 자기 이해

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년

성취 기준

- [2국01-03] 자신의 감정을 표현하며 대화를 나눈다.
- [2국02-04] 글을 읽고 인물의 처지와 마음을 짐작한다.
- [2국03-02] 자신의 생각을 문장으로 표현한다.
- [2국03-04] 인상 깊었던 일이나 겪은 일에 대한 생각이나 느낌을 쓴다.
- [2국03-05] 쓰기에 흥미를 가지고 즐겨 읽는 태도를 지닌다.
- [2국05-02] 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하며 그림책, 시나 노래, 이야기를 감상한다.
- [2출01-01] 친구와 친해질 수 있는 놀이를 한다.

3-4학년

성취 기준

- [4국02-05] 읽기 경험과 느낌을 다른 사람과 나누는 태도를 지닌다.
- [4국03-04] 읽는 이를 고려하며 자신의 마음을 표현하는 글을 쓴다.
- [4국05-04] 작품을 듣거나 읽거나 보고 떠오른 느낌과 생각을 다양하게 표현한다.
- [4국05-05] 재미나 감동을 느끼며 작품을 즐겨 감상하는 태도를 지닌다.

★ 그림책 읽기 활동

읽기 전	읽기 중	읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 책 제목 상상하기 • 나의 한숨 이야기 	<ul style="list-style-type: none"> • 추후와 함께 떠나는 세상 • 웃음 게임 • 카스트로폴로스! 	<ul style="list-style-type: none"> • 추후와 같은 사람 • 나만의 주문 만들기 • 걱정 인형 만들기 • 더 읽어 보기

읽기 전 활동

책 제목 상상하기

학년 반 번

이름

★ 표지 그림을 보고 책의 제목을 상상하여 써 봅시다.

▶ 아이의 표정은 어떠한가요?

▶ 고양이는 무엇을 하고 있나요?



읽기 전 활동	나의 한숨 이야기	학년 반 번
		이름

★ 내가 한숨이 나올 때는 언제인지 써 봅시다.



나는 집에 혼자 있을 때 한숨이 나와. 이상한 일이 일어날까 봐 무섭거든.

너도 나처럼 한숨이 나올 때가 있지? **너의 이야기를 들려줘.**

집에서	학교에서 예 친구들 앞에서 발표할 때 너무 떨어져 한숨이 나와.
친구들 간에	그 밖에 ()

읽기 중 활동	추후와 떠나는 새로운 세상	학년 반 번
		이름

티테디오스 추후에 대해 들어 봤니?
아이들의 소리가 들리는 곳이면 어디든 찾아간대.

★ 추후와 같이 떠나는 새로운 세상을 알맞게 선으로 이어봅시다.



크게 을 쉬고 있으면.....
따뜻한 기운이 가슴속을 간질간질

추후와 을 잡는 순간,
마법처럼 새로운 세상이 펼쳐진단지?

힘차게 달리다 보면,
마주 오는 바람이 생각을 가져가 준다는데.....

아이가 곳이면 어디든 데려가 줬어.

읽기 중 활동	웃음 게임	학년 반 번
		이름

읽기 중 활동	카스트로폴로스!	학년 반 번
		이름

이건 비밀인데, 추후는 소리를 먹고 산대.
 웃음소리가 날 때마다 추후의 가 똥똥해지거든.

이 말을 들으면 기분이 안 좋다가도 신이 난대. 우리도 외쳐 볼까?
“카스트로폴로스!”

★ ‘하하하’ 게임을 해 봅시다.



‘하하하’ 게임 방법

- 모둠에서 목소리가 제일 큰 사람을 뽑습니다.
- 모듬 대표가 가위바위보로 순서를 정합니다.
- 순서에 따라 모듬 대표가 ‘하하하’라고 웃음소리를 냅니다.
- 그다음 순서는 앞 사람보다 더 크게 소리를 냅니다.
- 앞 사람보다 작게 소리를 내면 탈락합니다.
- 순서에 따라 계속 소리를 내다가 마지막에 남는 사람이 이깁니다.

* 처음부터 너무 큰 소리로 시작하면 불리할 수 있으니 작은 소리부터 시작합니다.

★ 우울할 때 행복해지는 나만의 방법을 소개해 봅시다.

★ ‘호호호’ 게임을 해 봅시다.



‘호호호’ 게임 방법

- 모듬에서 목소리가 제일 작은 사람을 뽑습니다.
- 모듬 대표가 가위바위보로 순서를 정합니다.
- 순서에 따라 모듬 대표가 ‘호호호’라고 웃음소리를 냅니다.
- 그다음 순서는 앞 사람보다 더 작게 소리를 냅니다.
- 앞 사람보다 크게 소리를 내면 탈락합니다.
- 순서에 따라 계속 소리를 내다가 마지막에 남는 사람이 이깁니다.

* 처음부터 너무 작은 소리로 시작하면 불리할 수 있으니 큰 소리부터 시작합니다.

★ ‘카스트로폴로스!’ 게임을 해 봅시다.



‘카스트로폴로스!’ 게임 방법

♻ 놀이 인원: 3~4명의 친구
 ♻ 준비물: 주사위 1개, 게임판(다음 페이지), 말

- 순서를 정해 주사위를 던집니다.
- 주사위에서 나오는 수만큼 말을 이동합니다. 말이 걸리는 부분에서 설명하는 대로 다시 돌아가거나 더 이동할 수 있습니다.
- ♥ 표시가 나오는 부분에서는 ‘카스트로폴로스!’를 외칩니다.
- 도착하면 ‘항상 행복해!’를 외칩니다.

<게임판>

카스트로폴로스 주사위 게임판

↓ 출발

♥에서는 '카스트로폴로스!'를 외쳐주세요.

1	2	3 ♥ 지금은 하고 싶지 않아.	4	5 세 칸 앞으로
6	7 두 칸 뒤로	8	9 ♥ 용기가 안 나.	10
11 ♥ 혼자 있고 싶어.	12	13 두 칸 뒤로	14	15 ♥ 걱정이야.
16	17 두 칸 뒤로	18	19 한 칸 앞으로	20
21 세 칸 앞으로	22	23 ♥ 자신 없어.	24	25 두 칸 뒤로
26	27 ♥ 한숨이 나와.	28	29 두 칸 뒤로	30 도착 '항상 행복해!'

🍎 읽기 후 활동	추후와 같은 사람	학년 반 번
		이름



★ 추후처럼 같이 있으면 행복해지는 사람을 떠올려 보고 그 까닭을 써 봅시다.

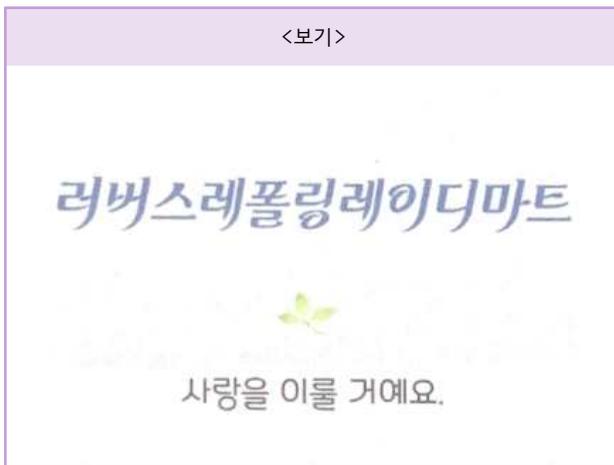
㉞ 학교에서 친구와 다투어서 마음이 안 좋아도 엄마에게 이야기하면 행복해져요.

★ 떠올린 사람에게 고마운 마음을 담아 편지를 써 봅시다.

()에게

🍎 읽기 후 활동	나만의 주문 만들기	학년 반 번
		이름

★ <보기>와 같이 나만의 주문을 만들어 봅시다.



<나만의 주문 만들기>



★ 친구들이 만든 주문을 큰 소리로 외쳐 봅시다.

🍎 읽기 후 활동	걱정 인형 만들기	학년 반 번
		이름

★ 걱정 인형을 만들어 봅시다.



걱정 인형이 너의 걱정을 다 가져갈 거야.

♡준비물: 도안, 두꺼운 도화지, 풀, 가위, 털실, 꾸밀 것 등



✂-----

